

Título do Estágio

Técnicas e Dispositivos de Visualização e Interação

Área Tecnológica

Visualização e Design de Interação

Empresa

Omitido

Local do Estágio

Omitido

Enquadramento

A presente proposta integra-se nos objectivos do grupo Cognitive and Media Systems (CMS) do CISUC, nomeadamente do Computational Creativity and Digital Media Lab. (CC&DM). Tem ainda como enquadramento a presente colaboração entre o CMS e o SENSEable City Lab., visando estreitar a colaboração existente e alargar o âmbito da mesma. Adicionalmente, sendo uma proposta conjunta do CISUC e Omitido, procura-se tirar partido da experiência desta empresa no domínio do Design Digital proporcionando ao aluno condições de trabalho e orientação científica adequadas ao projecto em causa.

Objectivo

O principal objectivo desta tese é a exploração de novas formas de visualização de informação que permitam: (a) sintetizar grandes volumes de informação (b) apresentar informação multimodal de forma integrada, eficiente e eficaz, (c) estabelecer uma relação mais próxima entre a informação e o indivíduo. Para o efeito serão exploradas duas áreas chave: técnicas de visualização de dados e design de interação. Será dado particular ênfase ao uso de dispositivos de interação e interfaces inovadores (ex. Interfaces Invisíveis) que permitam uma manipulação intuitiva da informação apresentada.

Plano de Trabalhos 1º Semestre

Fase 1 - Revisão da bibliografia e Estado da Arte.

Fase 2 - Escolha e estudo dos dispositivos de interação a utilizar

Fase 3 - Desenvolvimento de um protótipo simples para demonstração de conceito.

Fase 4 - Elaboração da proposta de dissertação.

Plano de Trabalhos 2º Semestre

Fase 5 - Desenvolvimento de soluções de visualização e interacção de acordo com o plano de investigação da proposta.

Fase 6 - Testes e experimentação.

Fase 7 - Escrita da Dissertação.

Fase 8 - Escrita de um artigo científico.

Condições

O estágio será realizado nas instalações do CMS e da Omitido.

Competências

O aluno deve ter experiência de programação em Processing e/ou numa linguagem de programação genérica (ex. C++, Java).

Orientador na Empresa

Omitido

Estágio Proposto para o aluno